



手機互動實靶射擊遊戲

摘要

研究人員之所以選擇這個主題，是因為它包含了他們過去遇到的一些事情，即：計算機編程、激光的概念和光電子學。

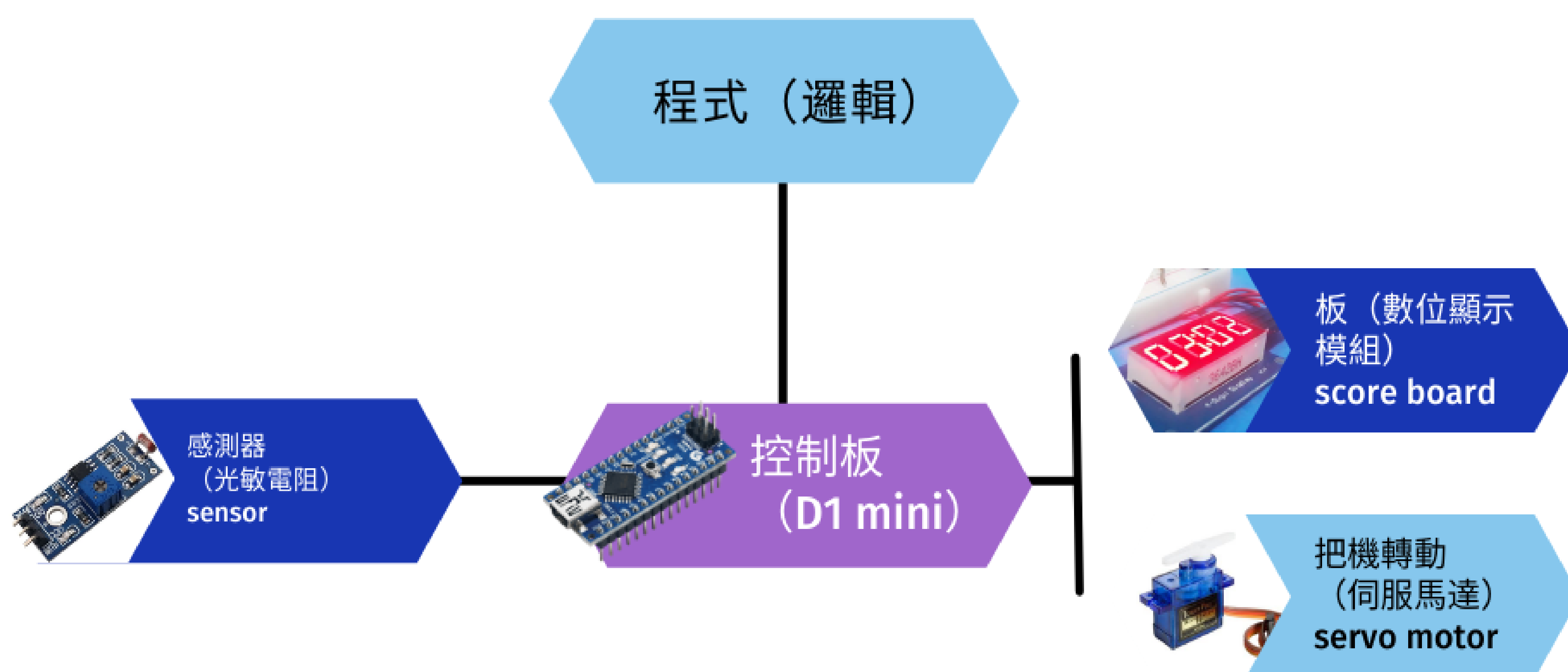
前言

這個遊戲將讓你同時體驗兩個不同的世界。您可以實時體驗用槍射擊激光的真實世界，以及可以通過手機跟踪分數的虛擬世界。由於激光標記在台灣是一種流行的休閒活動，研究人員建議該遊戲可以是它的微型版本，因為它很容易獲得。在你的口袋和像這個這樣的小設備裡。

設計動機

該設計旨在以舒適的方式進行激光標籤遊戲的挑戰。我們都知道激光標籤遊戲的物理性如何，但通過這種設計，您可以在不減少樂趣的情況下以不那麼累的方式體驗它。

Triz 技術矛盾矩陣和應用程序的用戶界面



製作說明

設備本身使用的程序語言是 Python。代碼已上傳到我們的 Arduino。用於應用程序開發的程序語言是蘋果設備的 SWIFT 語言。

結論

由於迄今為止我們經歷的當前大流行，已暫停與一群人一起玩遊戲等各種活動或發布了一些限制。通過這個項目，研究人員希望為人們帶來與朋友一起玩激光標籤的樂趣的補償。除了其目的之外，它也是展示研究人員在研究過程中學到的東西的好方法。它還為成長和更多學習開闢了空間，因為從頭開始創建項目的過程需要大量的閱讀和實踐。總而言之，這是一次非常好的經歷，可能讓我們在不久的將來在我們的領域中更加出色。